



CHÂTEAU MÉDIÉVAL DE POUANCÉ

Maine-et-Loire



GROUPES SCOLAIRES 2026

Bienvenue au Château médiéval de Pouancé !

Trois partenaires s'associent pour vous proposer une immersion à la fois ludique et pédagogique dans l'univers médiéval de Pouancé : l'Office de Tourisme de l'Anjou bleu, le Centre du Patrimoine et Anjou Sport Nature. Nous aurons le plaisir de vous accueillir dans l'enceinte d'un véritable château fort au cœur d'une ancienne ville close. Petite cité nichée à la frontière de quatre départements et de deux régions, Pouancé est installé sur les Marches de Bretagne, zone-frontière entre le duché de Bretagne et le comté d'Anjou à mi-chemin entre Angers et Rennes. La visite de la forteresse vous permettra d'observer l'évolution de l'architecture militaire au cours du Moyen Âge et d'explorer des espaces incontournables de la vie au château tels que les tours, le logis seigneurial ou même la salle souterraine.

Pour découvrir cette histoire riche en rebondissements et son architecture médiévale exceptionnelle, plusieurs formules sont proposées aux élèves. Tout est possible ! L'ensemble des médiateurs et des animateurs restent à votre écoute pour élaborer votre journée à la carte et en adéquation avec votre projet pédagogique.





Nos formules clés en main...

LE SEIGNEUR

Journée entière

- Découverte guidée du château (DURÉE : 1H15')
- Activités ludiques et sportives au choix (DURÉE : 1H30')
- Jeu de piste dans la ville médiévale (DURÉE : 1H30')

22€
par enfant

LE CHEVALIER

Demi-journée

- Découverte guidée du château (DURÉE : 1H15')
- Jeu de piste dans la ville médiévale (DURÉE : 1H30')

10€
par enfant

* Toutes les durées sont données à titre indicatif et peuvent être adaptées à vos besoins et vos contraintes.
Le jeu de piste peut être remplacé par le jeu de croquet pour les plus jeunes (jusqu'à 7 ans).

...ou votre programme à la carte !

Vous pouvez composer votre journée sur mesure au travers des différentes activités proposées sur le site.

Découverte guidée du château

- **THÈME 1 : LE CHÂTEAU À LA LOUPE**
ou comment mieux connaître l'architecture du château fort
- **THÈME 2 : AUTOUR DES REMPARTS**
ou comment mieux comprendre la société médiévale
- **THÈME 3 : LA VILLE CLOSE**
ou comment mieux appréhender une cité médiévale



Ateliers et jeux pédagogiques Patrimoine médiéval :

(FORMAT DE 2H)

- **Gravure sur bois**
- **Peinture sur vitrail**
- **Gravure sur ardoise**
- **Pyrogravure**
- **Jeu de croquet du patrimoine pouancéen** (3 à 8 ANS)
(Parcours à réaliser en autonomie)
- **Jeu de piste dans la ville médiévale** NOUVEAUTÉ



Activités ludiques et sportives

- **Tir à l'arc**
- **Sarbacane**
- **Fun Archery**

1



Découverte guidée du Château médiéval

Adrien BOUVET, médiateur du patrimoine et guide, et Claire GENDRY, guide conférencière de l'Office de tourisme de l'Anjou bleu, vous invitent à explorer une forteresse médiévale et à découvrir l'histoire mouvementée d'une frontière entre le duché de Bretagne et le royaume de France.

Le château à la loupe

(CYCLES 2 À 4)

Accompagné d'un guide, explore le château fort, ses défenses et ses principaux espaces. Découvre comment on vivait et se protégeait au Moyen Âge. Rencontre les trois groupes de la société médiévale : ceux qui prient, travaillent et combattent.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Comprendre l'évolution des sociétés à travers l'habitat et les techniques du Moyen Âge – Repérer les périodes de l'histoire du monde occidental et de la France en particulier en utilisant des ressources locales comme les monuments.

CYCLE 3 : Construire les grands repères de l'histoire de France – Étudier la construction territoriale du royaume de France via des jeux d'alliance – Appréhender les éléments essentiels de la société féodale et du patrimoine français – Être sensibilisé à la vulnérabilité du patrimoine.

CYCLE 4 : Étudier l'ordre seigneurial et la domination des campagnes – Comprendre l'affirmation de l'État monarchique dans le royaume des Capétiens et des Valois – Appréhender l'architecture et les décors civils, urbains, militaires et religieux au Moyen Âge – Comprendre les changements dans l'habitat, le décor et le mobilier.

Autour des remparts

(CYCLES 4)

Accompagné d'un guide, parcoure les rues et les vestiges de la cité médiévale. Découvre comment on y vivait, commerçait et circulait au fil des siècles. Rencontre les habitants d'autrefois : artisans, marchands, religieux et seigneurs.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Comprendre l'évolution des sociétés à travers l'habitat et les techniques du Moyen Âge – Repérer les périodes de l'histoire du monde occidental et de la France en particulier en utilisant des ressources locales comme les monuments.

CYCLE 3 : Construire les grands repères de l'histoire de France – Étudier la construction territoriale du royaume de France via des jeux d'alliance – Appréhender les éléments essentiels de la société féodale et du patrimoine français – Être sensibilisé à la vulnérabilité du patrimoine.

CYCLE 4 : Étudier l'ordre seigneurial et la domination des campagnes – Comprendre l'affirmation de l'État monarchique dans le royaume des Capétiens et des Valois – Appréhender l'architecture et les décors civils, urbains, militaires et religieux au Moyen Âge – Comprendre les changements dans l'habitat, le décor et le mobilier.

2



Ateliers et jeux pédagogiques Patrimoine médiéval

Jacky Desgré, directeur et fondateur du Centre du Patrimoine, ancien cadre de chantiers de jeunes bénévoles accompagné de **Benjamin Dalifard** animateur socioculturel, ancien compagnon menuisier, vous accueillent et vous proposent avec l'équipe d'animation de participer à un atelier liant la théorie à la pratique. Chaque élève repart avec sa réalisation. Reconnue d'intérêt général, l'association est également agréée de jeunesse et d'éducation populaire, agréée « Association éducative complémentaire de l'enseignement public » par le Ministère de l'Éducation Nationale et de la Jeunesse et est répertoriée au dispositif ADAGE/Pass culture pro.



Ateliers pédagogiques

FORMAT 2H

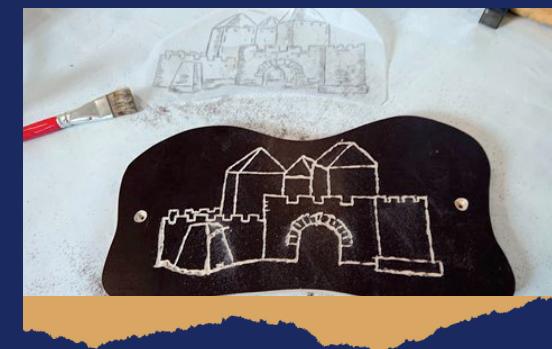
Gravure sur bois

(CYCLES 2 ET 3)

À partir d'un motif de ton choix que tu reproduiras par décalcomanie, découvre les techniques de la gravure sur bois. A l'aide d'une machine rotative qui te permettra de creuser dans la masse, inscris ton motif de manière durable dans la matière.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Découvrir l'outillage manuel et apprendre à l'utiliser de manière efficace et en toute sécurité – Prendre en compte l'influence des outils, supports, matériaux, gestes sur la représentation en deux et trois dimensions – Expérimenter les effets des couleurs, des matériaux, des supports... en explorant l'organisation et la composition plastiques – Exprimer ses émotions et sa sensibilité en confrontant sa perception à celle d'autres élèves – Réaliser des productions plastiques pour raconter, témoigner – Respecter l'espace, les outils et les matériaux partagés.



CYCLE 3 : Distinguer les différentes catégories d'images, leurs procédés de fabrication, leurs transformations – Comprendre la narration visuelle (récits ou témoignages) et la remettre en contexte (espace privé ou public, effet recherché sur le spectateur...) – Maîtriser l'espace en 3D – Appréhender la transformation de la matière – Utiliser un vocabulaire spécifique.

Réalise ton vitrail

(CYCLES 4)

Apprends le vocabulaire technique du maître-verrier ! Puis c'est à toi de jouer ! À partir d'une scène des corporations représentée sur les vitraux de la cathédrale de Chartres, créé ton propre vitrail et mets-y les couleurs de ton choix !

Découvre les techniques de la peinture sur verre et repars avec ton chef-d'œuvre.



Grave ton ardoise

(CYCLE 2 À 4)

Venez découvrir et façonnez cette pierre bleue locale au travers d'un atelier ludique et original de gravure sur ardoise. Vous serez accueillis dans un cadre exceptionnel qui vous propulsera au Moyen-Âge, au cœur du château médiéval de Pouancé. Chaque élève choisira son motif et repartira fièrement avec sa création.



À ton tour de pyrograver

(CYCLE 2 À 4)

Décalque ton motif et à l'aide d'un pyrograveur, transforme le support en bois en une œuvre unique.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 : Découvrir l'outillage manuel et apprendre à l'utiliser de manière efficace et en toute sécurité – Prendre en compte l'influence des outils, supports, matériaux, gestes sur la représentation en deux et trois dimensions – Expérimenter les effets des couleurs, des matériaux, des supports... en explorant l'organisation et la composition plastiques – Exprimer ses émotions et sa sensibilité en

confrontant sa perception à celle d'autres élèves – Réaliser des productions plastiques pour raconter, témoigner – Respecter l'espace, les outils et les matériaux partagés.

CYCLE 3 ET 4 : Distinguer les différentes catégories d'images, leur procédés de fabrication, leurs transformations – Comprendre la narration visuelle (récit ou témoignages) et

la remettre en contexte (espace privé ou public, effet recherché sur les spectateurs...) – Maîtriser l'espace en 3D – Appréhender la transformation de la matière – Utiliser un vocabulaire spécifique – Faire preuve d'autonomie, d'initiative, de responsabilité et d'esprit critique.



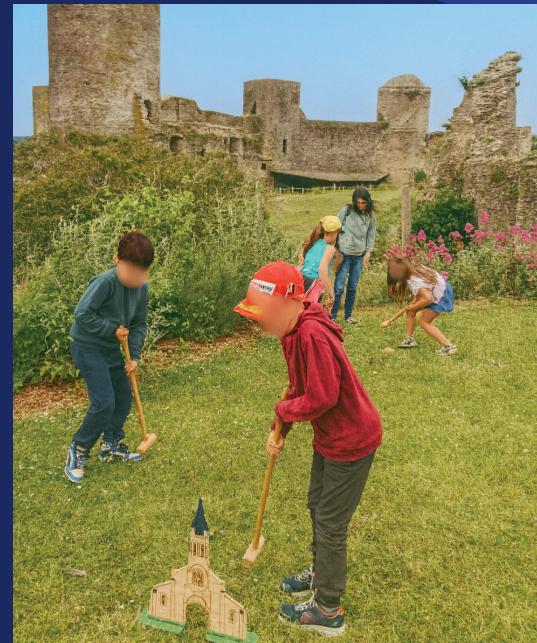
Jeu de croquet

(CYCLE 1 À 3)

Découvre les monuments historiques de Pouancé au travers de ce jeu mêlant adresse, stratégie et coordination des mouvements. En partant de la motte féodale, trouve ton chemin jusqu'au château fort en identifiant les bâtiments de la cité médiévale.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Découvrir et enrichir ses connaissances sur le patrimoine local en s'amusant
- Réfléchir et développer des stratégies
- Gérer la notion de distance et la précision
- Cordonner ses mouvements
- Respecter les règles du jeu
- Appliquer les consignes de sécurité
- Respecter les objets



Jeu de piste “À la découverte de la cité médiévale”

(CYCLE 2 À 4) NOUVEAUTÉ

Pouancé est une petite cité de caractère connue pour son château fort certes... Mais connaissez-vous les monuments de la cité médiévale ? Ce jeu permet de partir à la découverte de notre patrimoine par équipe afin d'enrichir vos connaissances générales, de résoudre les énigmes qui vous permettront d'être couronné roi et reine de Pouancé !

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2 À 4 :

- Développer l'esprit d'équipe et la coopération
- Découvrir et enrichir ses connaissances sur le patrimoine local
- Développer des compétences de résolution de problèmes
- Favoriser l'autonomie et la prise d'initiative
- Respecter les règles du jeu et les lieux visités
- Se repérer dans un environnement et dans l'espace à partir d'un plan



Activités ludiques et sportives

Anjou Sport Nature est une association installée depuis 1985 à la Jaille-Yvon. Son équipe d'éducateurs sportifs, diplômés d'état, encadre des activités variées sur les thématiques du sport et de la nature. Au Château médiéval de Pouancé, Anjou Sport Nature organise tout spécialement une initiation au Fun Archery et à la sarbacane pour les plus petits.



Initiation au tir à l'arc

(CYCLES 3 ET 4)

Le lâcher prise : votre arc, vos flèches et la cible, le reste n'est que distraction ! La maîtrise et la technique sont les clés pour atteindre la cible au centre.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

Réaliser une performance mesurable - Mobiliser sa concentration pour affronter une tâche individuelle exigeante - Coopérer avec des partenaires pour progresser ensemble - Respecter strictement les règles et consignes de sécurité - Agir de manière responsable sur un pas de tir partagé.



Fun Archery

(CYCLES 3 ET 4)

À travers ce jeu mêlant la cohésion de groupe, la stratégie et le divertissement, deviens un archer au sein d'une équipe armée d'arcs et de flèches munies d'embouts en mousse, et défends ton territoire !

Initiation à la sarbacane

(CYCLES 2)

Entre précision et régularité, découvre les différentes techniques de sarbacane et maîtrise les variations de distances et les zones de réussite.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 2: Réaliser une performance - Rencontrer un adversaire dans des jeux d'opposition duelle - Coopérer avec des partenaires pour affronter collectivement un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif - Développer des stratégies - Respecter les règles.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

CYCLE 3 ET 4 : Respecter et faire respecter les règles de sécurité et l'environnement - Rechercher le gain de la rencontre par la mise en œuvre d'un projet prenant en compte les caractéristiques du rapport de force - S'adapter rapidement au changement de statut défenseur/attaquant.



Infos pratiques

Nous sommes à votre écoute pour satisfaire vos attentes et organiser une journée à la carte au regard de vos objectifs pédagogiques et de vos contraintes.

Votre contact : Adrien BOUVET
Office de Tourisme de l'Anjou bleu
Esplanade Antoine Glémain, Segré
49500 SEGRÉ-EN-ANJOU BLEU
02 41 92 83 86 et 07 57 97 65 08
officedetourisme@anjoubleu.com

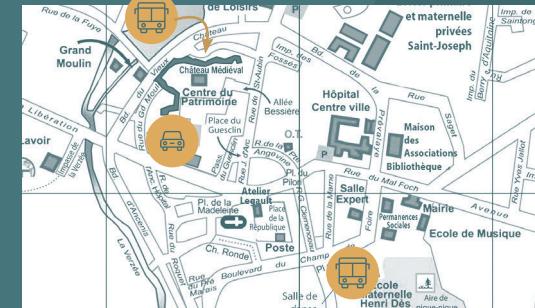


Votre venue

Arrêt-minute possible au pied des remparts,
 Boulevard du Vieux Château.

PARKING AUTOCARS : place du Champ de Foire

PARKING VOITURES : parking du Petit Théâtre de Pouancé, derrière la place Du Guesclin



Nos tarifs

DÉCOUVERTE GUIDÉE DU CHÂTEAU

- **3€** par élève
- Gratuité accompagnateur et chauffeur

ATELIERS ET JEUX PÉDAGOGIQUES AU CHOIX

- **15€** par élève
- Tarif comprenant les matériaux et l'encadrement
- Gratuité accompagnateur (matériaux facturés en sus si participation)
- Jeu de croquet du patrimoine pouancéen : **7€** par élève
- Jeu de piste : **8€** par élève

ACTIVITÉS LUDIQUES ET SPORTIVES

- **12,80€** par élève
- Gratuité accompagnateur

Nos conditions de visite

POINT DE RENDEZ-VOUS :

Enclos du vieux château

La date et l'heure sont fixées en fonction de vos besoins et des disponibilités des différents intervenants. En cas de retard, les équipes se réservent le droit de modifier les plannings afin de respecter les contraintes horaires de chacun. Les intervenants ne sauront être tenus responsables de ces changements. Durant toute la durée de la visite et des activités, les enfants restent sous la surveillance et la responsabilité du (des) professeur(s) et des accompagnateurs.



Le parcours du site est essentiellement situé en extérieur, il est conseillé de se munir de vêtements adaptés aux conditions météorologiques ainsi que de bonnes chaussures.

Pour la pause déjeuner, il est possible de pique-niquer dans l'enclos du château. En cas de mauvais temps, un repli est envisageable dans la salle communale mise à disposition gratuitement à 5 minutes à pied (selon disponibilité).

Toute reproduction totale et/ou partielle des pages est interdite sauf autorisation. Ne peut être vendue.

Brochure scolaire du Château médiéval de Pouancé (édition 2026)

Éditeur : Pays de l'Anjou Bleu - Service Office de Tourisme Maison de Pays, 2 rue du Gillier, Segré 49500 SEGRÉ-EN-ANJOU BLEU

Conception-réalisation : Antoine Gadiou + Pays de l'Anjou Bleu

Périodicité : annuelle (année scolaire)

Copyrights photos : Olivie Calvez, Céline Idier, Office de Tourisme de l'Anjou bleu, Centre du Patrimoine, Anjou Sport Nature, Catherine Bélay Photographe - Anjou Bleu Communauté