

COMMUNE : ÉCOMMOY



Départ : Terrain de tennis en face du centre aquatique des Bains d'Orée.

Parking : Centre aquatique des Bains d'Orée.

GPS : 47.8235455, 0.2785229



Entre 3h00
et 4h30



12 km / 19.6 km
avec variante



Étapes



Balissage
jaune

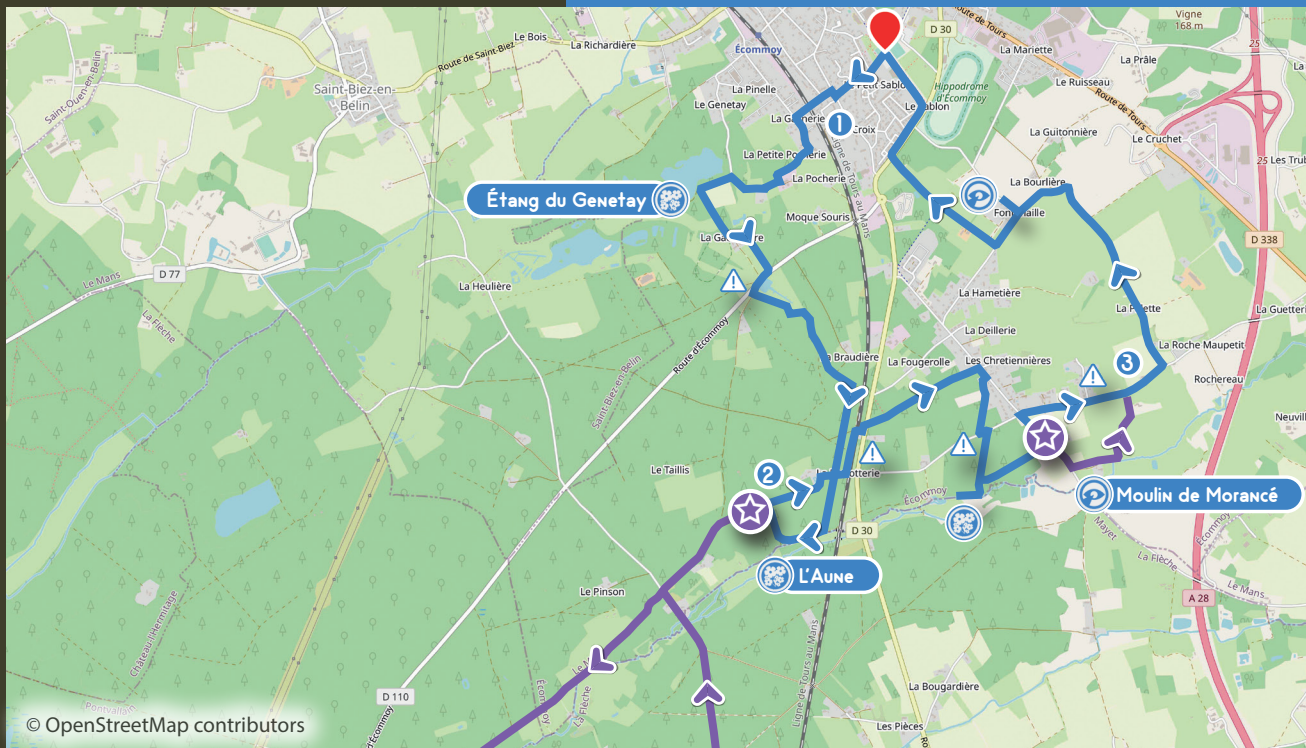


Variante
début / fin



AU FIL DE L'AUNE

E3



© OpenStreetMap contributors



À voir
faune et flore
remarquables



À voir
intérêt
touristique



Aire de
pique-nique



Zone
dangereuse

LA RANDO



1. Suivre la rue de la piscine, prendre à droite route de Mayet puis à gauche rue de la Pinelle. Après le passage à niveau, tourner à gauche puis à droite vers la station d'épuration. Continuer sur le chemin du Genetay (📍) jusqu'à la route d'Écommoy (⚠️ (attention danger)). Traverser, continuer sur gauche sur Bois Serin et à 50 m, prendre à gauche le chemin de l'étang de la Gachetière.

Longer la voie de chemin de fer sur 500 m jusqu'aux bords de l'Aune (📍). Quitter les bords de l'Aune à droite.

2. Ici 2 possibilités :

📍 E3V Variante (19,6 km)

Au croisement, prendre à gauche le chemin de Bois rond puis continuer tout droit sur 2,5 km jusqu'à la route de Guebessault. Prendre à gauche sur la route, franchir le petit pont sur l'Aune puis emprunter à gauche le chemin de sable bordé de résineux.

À l'intersection, prendre le chemin sur gauche et au croisement suivant, continuer sur gauche dans les bois. Dépassez le lieu-dit le Fouillet puis prendre à droite pour revenir sur l'itinéraire principal jusqu'au carrefour de la Perrotterie.

E3.

Au croisement, prendre à droite un chemin étroit jusqu'à la voie ferrée que vous longez jusqu'au passage à niveau. Le franchir pour rejoindre la route de Mayet (⚠️ (attention danger)).

À gauche, avancer sur 40m puis prendre à droite le chemin des Chrétienneries. Arriver route des Guérinières, prendre à droite, continuer sur 50 m puis encore à droite pour suivre un chemin. Prendre à gauche sur 40 m (⚠️ (attention danger)), la route du Petit étang, puis à droite un petit chemin de sable blanc qui emmène au bord de l'Aune par un aller-retour pour vous rafraîchir auprès d'une petite cascade. Prendre le chemin qui conduit à la Terbaudière.



Scannez le QR code pour consulter le tracé GPX.

Prendre à gauche puis à droite la route des Guérinières.

📍 **Variante** : prendre à droite puis à gauche le chemin du Moulin de Morancé (📍). Par un sentier étroit, longer le bief et le moulin. Remonter le chemin de la Couture pour rejoindre la route des Guérinières et se diriger vers la droite (⚠️ (attention danger)).

3. Prendre sur la gauche le chemin de la Pillette qui vous conduit vers le Château de Fontenailles. Possible de faire un aller-retour vers le Château.

Sur la route de Fontenailles, prendre à droite le chemin du Verger. Traverser la route de l'hippodrome, continuer à droite sur la voie douce, puis sur l'allée de Fontenailles pour terminer le parcours.

à voir, à savoir

📍 **L'étang du Genetay** : Également connu sous le nom d'étang de Bezonnais. Ancienne carrière d'où était extrait l'argile pour alimenter la briquetterie de Bezonnais. Elle n'est plus exploitée et a laissé place à un plan d'eau de 5 hectares réservé à la pêche à la mouche. Il dispose d'une eau claire car il est alimenté directement par la nappe phréatique. L'accès est réservé aux membres du Club Mouche du Mans.

📍 **L'Aune** : D'une longueur de 29,9 km, le ruisseau prend sa source en lisière de Bercé, et après avoir traversé les communes de Marigné-Lailly, Écommoy, Mayet, Pontvallain et Mansigné, il se jette dans le Loir en amont de Luché-Pringé.

📍 **Moulin de Morancé** : La bâtisse daterait du XIV^e siècle, pendant la guerre de Cent ans. Fief relevant du prieuré de Château-l'Hermitage, confisqué à la Révolution et racheté pour 7900 livres (82000 euros), le 20 Nivôse de l'an XIII (10/12/1804) par Julien Dronne, meunier à Écommoy. L'édifice a été restauré par le propriétaire dans les années 2000.



ORÉE DE BERCÉ-BELINOIS
COMITÉ DE DÉVELOPPEMENT LOCAL



Merci de ne pas jeter sur la voie publique et de respecter les lieux relevant du domaine privé.

