

# BALADE NATURE en Vallée du Loir



© OT Vallée du Loir / S. Lira / G. Durand / J.P. Bergeot



Que vous soyez amateurs ou confirmés, parcourez la Vallée du Loir, Pays d'Art et d'Histoire et terre de randonnée par excellence !

Découvrez toute l'offre de randonnée et vos idées de séjour en Vallée du Loir :

[www.vallee-du-loir.com](http://www.vallee-du-loir.com)

Office de tourisme de la Vallée du Loir.  
Tél : 02.43.38.16.60



Rejoignez-nous sur la page **Tourisme en Vallée du Loir**



Partagez vos meilleurs moments et vos photos sur Twitter et Instagram **#valleeduloir**



Cette action est co-financée par le Conseil Régional des Pays de la Loire

## PATRIMOINE

### SAINT-JEAN-DE-LA-MOTTE

Au départ de Saint-Jean-de-la-Motte, découvrez des itinéraires parfaitement entretenus et balisés par des bénévoles impliqués au sein de l'association « les Sentiers de la Motte ». Retrouvez ces itinéraires dans le topoguide en vente à la mairie, à La Poste et à l'Office de tourisme

Cet itinéraire en particulier vous mène au Château de Gallerande, ancienne forteresse érigée à partir du XI<sup>ème</sup> siècle. Reconstitué à la Renaissance, il est

aujourd'hui une demeure privative (ne se visite pas).



© OTVL



Vallée  
du  
Loir



## Le Château de Gallerande

Saint-Jean-de-la-Motte

PR<sup>®</sup>

2H45

10km

Cette balade vous emmène à travers les bois du Château de Gallerande et vous offre un point de vue remarquable sur la douce Vallée du Loir.

### SITUATION

Saint-Jean-de-la-Motte - Sarthe.  
A 14 km de La Flèche par la D13 et la D323.

### PARKING

Parking de la place principale.  
N 47.743 °, E 0.05627 °



Code de balisage PR<sup>®</sup>

FFRandonnée

— Bonne direction

↔ Changement de direction

✗ Mauvaise direction

© marques déposées



### À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- Le château de Gallerande - Point de vue sur la Vallée du Loir.

### BALISAGE

Jaune avec pictogramme.



- Office de Tourisme de la Vallée du Loir : 13 place de la République, 72340 La Chartre-sur-le-Loir, 02.43.38.16.60, [info@vallee-du-loir.com](mailto:info@vallee-du-loir.com).

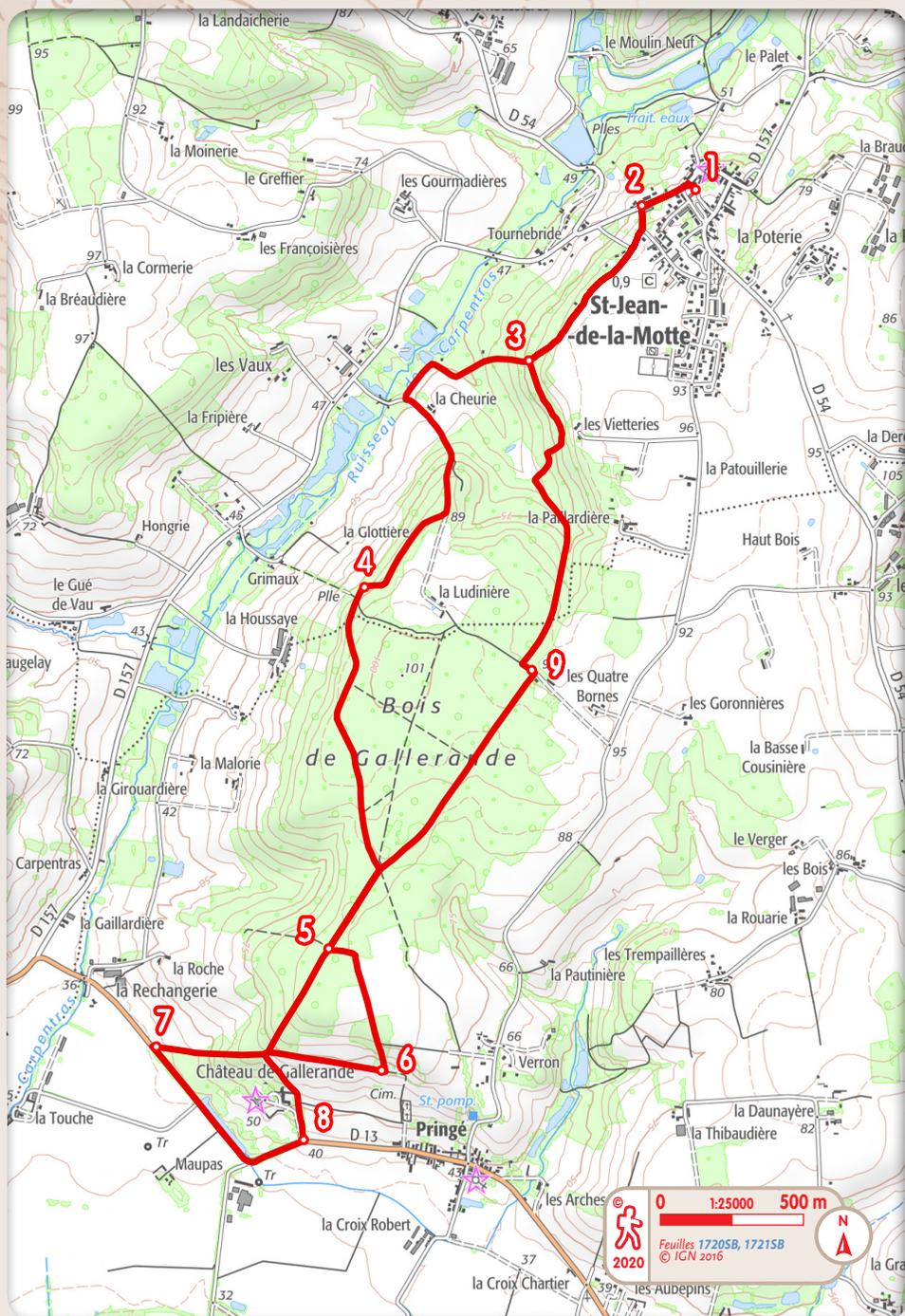


### Comité

- Comité départemental de la randonnée pédestre de la Sarthe : 29 boulevard Saint-Michel, 72000 Le Mans, 02 52 19 21 35, [sarthe@ffrandonnee.fr](mailto:sarthe@ffrandonnee.fr), [www.sarthe.ffrandonnee.fr](http://www.sarthe.ffrandonnee.fr) ou Facebook : FFRandonnée Sarthe.



© Guy Durand - Pays Vallée du Loir



- 1 Au départ de la place du village, emprunter le passage sous le bâtiment de la mairie, tourner à gauche au monument aux morts, emprunter la route départementale vers Mareil/La Flèche sur 150 m environ.
- 2 Après un hangar, prendre à gauche le sentier qui remonte sur le coteau, pour en longer la crête sur 500 m environ et côtoyer de vieilles vignes. Il pénètre alors dans les bois.
- 3 Bifurquer à droite vers la vallée. Le sentier longe deux étangs pour rejoindre le chemin goudronné qui, à gauche, vous fait passer devant la Cheurie avant de grimper dans les bois sur environ 500 m. Attention, quitter le goudron pour s'engager à droite, à travers bois, sur le sentier forestier soigneusement balisé.
- 4 500 m plus loin, laisser à droite le sentier de la Mare aux Cochons, pour continuer à travers la forêt sur environ 1,5 km et atteindre le carrefour de la Grande Lune. Suivre à droite la grande allée forestière.
- 5 Au carrefour de la Petite Lune, bifurquer à gauche, puis quitter le chemin pour descendre le coteau. Vous pourrez profiter d'un point de vue sur toute la Vallée du Loir, du Lude à La Flèche.
- 6 Suivre à droite un chemin herbeux.
- 7 Tourner à gauche sur la route D 13 pour aller vers le château. Une allée de platanes, tilleuls, hêtres, marronniers, longe la douve et permet de découvrir la façade du château.

Après le virage à angle droit (⚠ > **attention aux voitures**) le mur se termine par une allée menant au château.

- 8 Aussitôt après cette allée, prendre le chemin à gauche qui remonte vers le coteau. Laisser le chemin herbeux à votre droite pour prendre l'allée forestière qui vous ramène au point 5, carrefour de la Petite Lune puis à celui de la Grande Lune, où vous continuerez tout droit.
- 5 De retour au croisement du point 5, continuer tout droit.
- 9 Emprunter à gauche un chemin, puis s'engager tout de suite à droite sur un petit sentier à travers bois.
- 3 De retour au point 3, tourner à droite et reprendre le chemin de l'aller pour revenir au point de départ.