

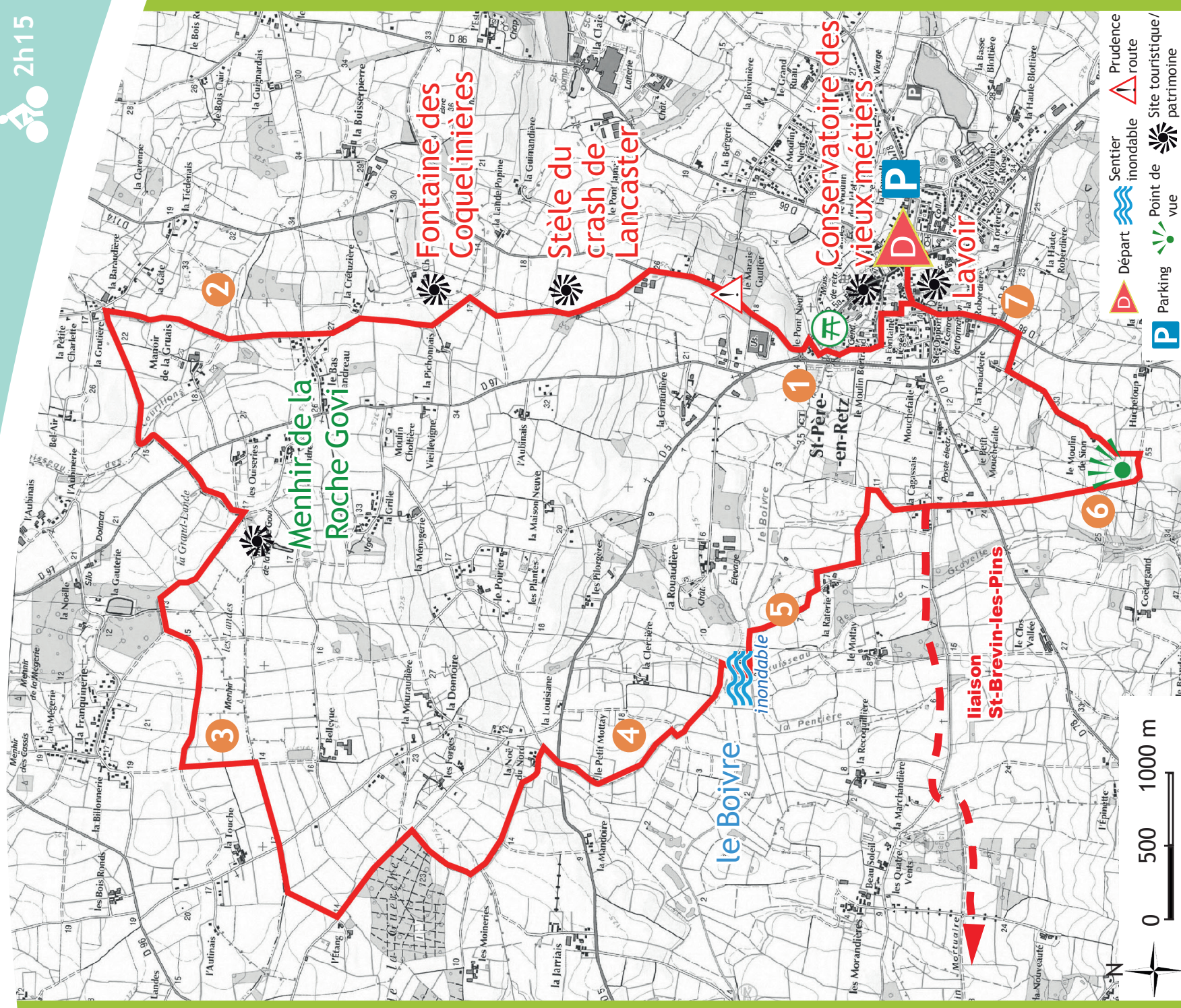
Saint-Brevin
émotions brutes

Accessible uniquement en saison sèche

4h45  2h30 



2h15





LA ROCHE GOVI

SAINT-PÈRE-EN-RETZ

19km 4h45

2h30 2h15

Départ : place de l'église
circuit en partie
inondable en hiver

À voir, à faire

Visitez le Conservatoire des Vieux Métiers et la Maison du Lavoir : des bénévoles œuvrent avec passion pour la préservation du patrimoine local et la valorisation des anciens métiers.

Une cité influente

St-Père repose sur deux paroisses fondées au Moyen-Âge : Ste-Opportune et St-Pierre, qui fusionnent en 1792. Ancienne cité importante, le centre conserve de belles maisons de maîtres, notamment autour de la place du Marché, et un remarquable lavoir restauré. Les villages ruraux possèdent également de nombreux manoirs.

Au départ de ce circuit, vous admirerez l'église de 1878, possédant la plus haute nef du Pays de Retz. Vous passerez à proximité de la stèle du crash du Lancaster, la fontaine des Coquelinières, le Manoir de la Gruais, jusqu'au menhir de la Roche Govi. Vous traverserez également le marais du Boivre à la faune et à la flore remarquables.

1 Descendez la rue Gloriette, puis à gauche rue de Pornic. Un chemin à droite vous mènera au Conservatoire des Vieux Métiers. Poursuivez à droite chemin Ste-Opportune, et tournez à gauche rue de Begueneau. A la fin de la route, engagez-vous à droite sur un chemin ombragé pour rejoindre l'étang du Pont-Neuf.

2 A l'aire de pique-nique, empruntez le chemin en hauteur vers la ferme et tournez à gauche pour rejoindre le carrefour du Pont-Neuf. Avec prudence, longez à droite la D114 sur 850 m et traversez la D86. Poursuivez en face et tournez à gauche. Continuez toujours tout droit à travers les chemins ruraux jusqu'à la Grutière. Avant la route, tournez à gauche.

3 Continuez tout droit jusqu'au **menhir de la Roche Govi**, et prenez à droite. Longez le bois de la Gauterie et tournez à gauche. Trouvez ensuite le chemin d'herbe à gauche et continuez jusqu'à l'Étang.

4 À la route, tournez à gauche puis à droite en contournant la **forêt de la Guerche** du château de Ste Opportune. Un chemin à gauche mène à la Noë du Nord. Traversez la route D5 et poursuivez par le chemin rural. Au croisement, prendre à droite. Le circuit poursuit dans un étroit sentier dans le virage.

5 Le sentier traverse les prairies humides du **Boivre**. Empruntez la passerelle pour traverser la rivière. À la Raterie, prenez à gauche puis encore à gauche par le sentier en sous-bois.

6 En face, le sentier mène à la Cagassais et traverse la route D78. Le circuit monte vers le **Hucheloup** où la vue porte sur l'embouchure de la Loire. Redescendez par le Moulin de Sion.

7 Le sentier revient au point de départ par la route D86 et la rue du Prieuré le long du château de Ste Opportune.

À ne pas manquer :

• le lavoir et le Conservatoire

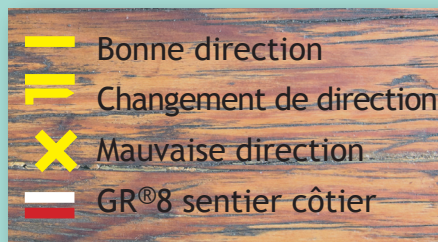
des vieux métiers

• le menhir de la Roche Govi

• le marais du Boivre

Entre mer et campagne, marais et bords de Loire, la Communauté de Communes Sud Estuaire offre de nombreuses possibilités de circuits, de 3,5 km à 20 km. Les fiches randonnée sont téléchargeables sur www.saint-brevin.com

Balisage



Praticabilité



Suivez le guide



Guide de bonne conduite du randonneur

- Préparez votre randonnée en sélectionnant un itinéraire adapté (distance, praticabilité...).
- Partez avec un équipement adapté : chaussures de marche, gourde d'eau, vêtement pour la pluie si nécessaire.
- Restez sur le sentier, respectez les espaces naturels en tenant compte des panneaux d'information sur le trajet.
- Soyez vigilant lors de la traversée de routes.
- Ramassez vos déchets.
- Partagez les espaces naturels et restez attentif aux autres usagers.
- Respectez les propriétés privées - champs, marais, pêcheries - ainsi que le travail des agriculteurs, des éleveurs et des pêcheurs.



Office de tourisme intercommunal
10 rue de l'Eglise 44250 Saint Brevin les Pins - 02 40 27 24 32
www.saint-brevin.com



Office de tourisme intercommunal
10 rue de l'Eglise 44250 Saint Brevin les Pins - 02 40 27 24 32
www.saint-brevin.com

